

**NORMAS DEL TORNEO 3X3 PIRINEOS
CASTEJON DE SOS Revisadas JULIO2017**



A.- EL JUEGO

1.- CADA EQUIPO ESTARÁ COMPUESTO POR TRES O CUATRO JUGADORES, PUDIENDOSE SUSTITUIR UN JUGADOR POR OTRO DE LA MISMA CATEGORÍA, PREVIA COMUNICACIÓN A LA OFICINA DEL TORNEO, ANTES DEL COMIENZO DEL TORNEO. NO SE PODRÁN SUSTITUIR JUGADORES UNA VEZ COMENZADO EL TORNEO, SALVO AUTORIZACIÓN EXPRESA DE LA ORGANIZACIÓN.

2.- LOS PARTIDOS SE JUEGAN A **16 PUNTOS** CON UNA DIFERENCIA SOBRE EL PERDEDOR DE 2 PUNTOS, O AL QUE LLEVE VENTAJA (AUNQUE SEA DE UN PUNTO) AL FINAL DEL TIEMPO DE JUEGO, QUE SERÁ VARIABLE EN FUNCIÓN DE LA FASE DEL TORNEO (DURACIÓN MÍNIMA 15 MINUTOS). CADA CANASTA VALE 1 PUNTO, EXCEPTO LAS DE MAS ALLÁ DE LA LÍNEA DE TRIPLE, QUE VALEN 2 PUNTOS. DESPUES DE CADA CANASTA CAMBIA LA POSESIÓN. UN RELOJ FIJO O INDICACIÓN DE TIEMPO SEÑALARÁ LA HORA DE COMIENZO DE PARTIDO Y DE SU FINAL SI NO SE ALCANZAN LOS 16 PUNTOS. **SI UN PARTIDO ESTÁ EMPATADO EN ESE MOMENTO, EL JUEGO NO SE PARA Y CONTINUA HASTA QUE UN EQUIPO CONSIGA UNA CANASTA**, SEA DE 1 O 2 PUNTOS.

3.- LOS ATACANTES SON LOS ENCARGADOS DE SEÑALAR LAS FALTAS. EN LA 5ª FALTA Y A PARTIR DE ELLA, SE TIRARÁ 1 TIRO LIBRE (1 PUNTO), CAMBIANDOSE LA POSESIÓN TRAS EL TIRO. NO HABRÁ REBOTE. EN ALGUNAS FASES Y FINALES SE PODRIA ESTABLECER ARBITRAJE.

4.- LAS LÍNEAS MARCADAS DE BANDA Y FONDO Y LAS DEL CENTRO DEL CAMPO SE CONSIDERAN FUERA.

5.- LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO DE DESCALIFICAR A CUALQUIER JUGADOR Y/O EQUIPO AL QUE SE APRECIE CONDUCTA ANTIDeportiva O ABUSO EN EL SEÑALAMIENTO DE FALTAS.

6.- UN CARA O CRUZ U OTRO METODO ALTERNATIVO (P.EJ. PARES O NONES, RECOMENDADO) DETERMINARÁ LA PRIMERA POSESIÓN DEL PARTIDO.

7.- DESPUES DE CADA CAMBIO DE POSESIÓN (POR CANASTA O REBOTE) HAY QUE SACAR EL BALÓN FUERA DE LA LÍNEA DE TRIPLE. (LOS DOS PIES TRAS ESA LÍNEA). **LA PRIMERA ACCIÓN NO ES NECESARIO QUE SEA UN PASE**. LA INFRACCIÓN A ESTA NORMA (NO SACAR EL BALON FUERA DE LA LINEA DE 3) IMPLICARÁ LA NO VALIDEZ DE LA POSIBLE CANASTA, REPITIENDOSE EL SAQUE.

8.- **EL BALÓN DEBE SER "ENTREGADO" POR LA DEFENSA AL ATACANTE ANTES DE EMPEZAR A JUGAR SOLO TRAS BALON MUERTO O CANASTA ANOTADA. LA PRIMERA ACCIÓN NO ES NECESARIO QUE SEA UN PASE**

9.- LAS FUERAS Y LAS FALTAS SIN TIRO SE SACARÁN COMO INDICA EL APARTADO 7 Y 8.

10.- EN SEMIFINALES Y FINAL, CADA EQUIPO TIENE DERECHO A 1 TIEMPO MUERTO DE 45 SEGUNDOS. SI SE ESTABLECE TIEMPO LIMITE DE JUEGO, NO SE PODRÁ PEDIR TIEMPO EN LOS TRES ÚLTIMOS MINUTOS DE JUEGO, SEGÚN EL RELOJ OFICIAL.

11.- EL PLAZO PARA CONSIDERAR A UN EQUIPO COMO NO PRESENTADO SERÁ DE 5 MINUTOS, PERDIENDO EL PARTIDO Y SUS DERECHOS DE CLASIFICACIÓN, PERO PUDIENDO DISPUTAR LOS PARTIDOS QUE LE RESTEN EN LA MODALIDAD PLAYOFF (REPESCA, ETC...).

12.- LOS MONITORES EN PISTA PUEDEN SANCIONAR PASIVIDAD EN UN EQUIPO, CAMBIANDOSE LA POSESIÓN. COMO CRITERIO, NO SE PUEDE PERDER TIEMPO DELIBERADAMENTE.

13.- EN LA PRÓRROGA LAS FALTAS SE ACUMULAN A LAS YA COMETIDAS.

14.- TODOS LOS CANTOS DEL TABLERO **NO** SE CONSIDERAN FUERA. SÍ LA PARTE DE ATRÁS Y SOPORTES.

15.- LA FALTA PERSONAL CON CANASTA SIMULTÁNEA SE CONSIDERA CANASTA, SUMA 1 FALTA Y HABRÁ CAMBIO DE POSESIÓN.

16.- **SI SE PRODUCE UNA LUCHA CLARA, EL BALÓN CAMBIA DE POSESIÓN A LOS DEFENSORES.**

B.- LOS MONITORES

1.- 1 o 2 JUGADORES (UNO DE CADA EQUIPO), DEL PARTIDO DISPUTADO INMEDIATAMENTE ANTES AL QUE SE VA A CELEBRAR EN CADA PISTA, ACTUARÁN DE MONITORES DE ESE PARTIDO. TAMBIEN PUEDE SER MONITOR CUALQUIER PERSONA AJENA QUE SE OFREZCA (ENTRENADORES, PADRES,...).

2.- LA LABOR DEL MONITOR EN PISTA CONSISTE EN RELLENAR EL ACTA FACILITADA AL EFECTO, **RESOLVER LAS DUDAS SOBRE FALTAS, FUERAS, ETC...** Y EFECTUAR LOS SORTEOS DE POSESIÓN. LAS FALTAS DE RESPETO A LOS MONITORES SERÁN CONSIDERADAS COMO CONDUCTA ANTIDeportiva. TAMBIÉN LO SERÁ LA CONDUCTA FRAUDULENTO DE CUALQUIER MONITOR.

3.- EXISTIRÁN ACTAS EN BLANCO Y CARPETAS EN LAS MESAS CENTRALES. EL CAPITÁN DEL EQUIPO GANADOR SERÁ EL ENCARGADO DE ENTREGAR EL ACTA EN CONTROL DEL TORNEO.

4.- EN CASO DE SURGIR PROBLEMAS, TANTO CON LOS MONITORES O DE OTRO TIPO, EL CAPITÁN PODRÁ DIRIGIRSE A CUALQUIERA DE LOS VOLUNTARIOS DE ORGANIZACIÓN PARA EXPONERLE SU QUEJA. SU DECISIÓN FINAL SERÁ INAPELABLE.

5.- LAS FALTAS GRAVES Y ANTIDeportivas PUEDEN PROVOCAR LA EXPULSIÓN DE UN JUGADOR. SI EL MONITOR CONSIDERA QUE UN JUGADOR ES OBJETO DE FALTA GRAVE O INTENCIONADA, TIRARÁ UN TIRO LIBRE Y VOLVERÁ SU EQUIPO A TENER POSESIÓN DEL BALÓN. DOS FALTAS GRAVES O LA PARTICIPACIÓN EN PELEAS IMPLICARÁN LA EXPULSIÓN INMEDIATA DEL TORNEO

C.- NORMAS GENERALES

1.- LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO DE ALTERAR EL HORARIO DE LOS PARTIDOS POR CUESTIONES CLIMATOLÓGICAS O DE FUERZA MAYOR.

2.- TODAS LAS NORMAS NO INCLUIDAS EN ESTE EXTRACTO EMANARÁN DEL CONTROL DEL TORNEO ANTE CUALQUIER DUDA O RECLAMACIÓN.

3.- EL HORARIO OFICIAL ENTREGADO ES OPERATIVO SALVO NOTIFICACIÓN POSTERIOR. SE RECOMIENDA VERIFICAR SIEMPRE HORARIOS EN CONTROL DEL TORNEO.

4.- LA ENTREGA DE TROFEOS DEL TORNEO 3X3, ASÍ COMO DE LOS DIFERENTES CONCURSOS, SE REALIZARÁ AL FINALIZAR LA COMPETICIÓN.

5.- ROGAMOS A TODOS LA MÁXIMA PARTICIPACIÓN Y DEPORTIVIDAD PARA QUE ESTA FIESTA DEL BALONCESTO SEA TODO UN ÉXITO.